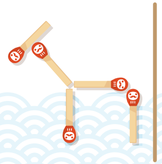
Q1

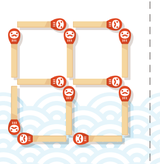
マッチを1本動かして、馬の向きを変えてください。



Q2

難易度 ●○○

田んぼで虫を捕まえた！「田」という字から、マッチを2本動かして「虫」にしてください。



Q3

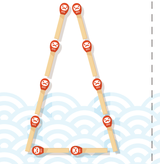
お母さんがお弁当を作ってくれた！マッチを1本足して、お弁当を食べちゃってください。

お弁当箱の中をからっぽにするのじゃぞ。

ヒントだるま

Q4

10本のマッチでつくられた富士山のマッチを3本動かして、2つの小さい山にしてください。



Q5

難易度 ●●○

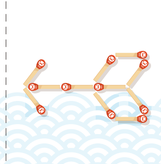
マッチを2本とって「にほん」にしてください。

「日本」以外を意味する「にほん」に変換するのじゃ。

ヒントだるま

Q6

マッチを7本動かして、矢の方向を反対向きに飛ばしてください。



Q7

難易度 ●●○

椅子に神主さんが座っています。マッチを1本動かして、仕事場を教えてください。

神主さんの仕事場を象徴するものといえば…

ヒントだるま

Q8

マッチを3本動かして、家の中にいるだるまを外に出してあげてください。

Q9

難易度 ●●○

1月1日はお正月。「1日」と描かれたマッチを2本動かして、正しい年にしてください。

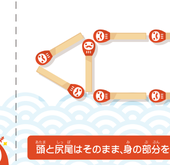
「正」しい年に変換じゃ！

ヒントだるま

Q10

難易度 ●●●

おいしそうなサンマが焼けた！
マッチを6本動かして、サンマをきれいに食べてください。



頭と尻尾はそのまま、身の部分をきれいに食べるのじゃ。

ヒントだるま

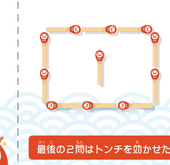
Q11

マッチを1本動かして、日の丸を作ってください。

Q12

難易度 ●●●

最低何本のマッチを動かせば、2階建ての家にできるでしょうか。



最後の2問はトンチを効かせた問題じゃぞ！ ふぉふぉ

ヒントだるま

答え

答えは裏面へ

例題 1

※パターン1個目の例題1の答えです。例題2の答えは、問題集のABを見てね！

顔の部分の2本をからだ側に倒すと、犬がふりかえりました。

A1

難易度 ●○○

マッチを1本動かすと、鶴向きから上向きに馬の向きが変わりました。

A2

マッチを2本動かすと、「虫」が出現しました。

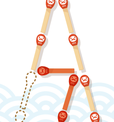
A3

難易度 ●○○

マッチを1本足すと、お弁当箱がからっぽになりました。

A4

マッチを3本動かすと、同じサイズの小さい山が2つできました。



A5

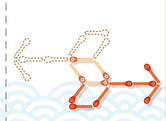
難易度 ●●○

マッチを2本とると…「2本（にほん）」になりました。

A6

難易度 ●●○

マッチを7本動かすと、矢が反対向きになりました。



A7

マッチを1本動かすと、「鳥居」が出現。神主さんの仕事場は鳥居が象徴となる場所、神社です。

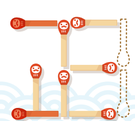
A8

難易度 ●●○

マッチを3本動かすと、家の形はそのまま、向きだけ変わって、だるまが外に出ました。

A9

マッチを2本動かして、「正」しい文字になりました。



A10

難易度 ●●●

マッチを6本動かして、サンマの骨が出現。きれいに食べることができました。

A11

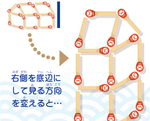
難易度 ●●●

中央のマッチを立てると…真上から見ると日の丸に！

※中央のマッチは手で支えます。

A12

正解は0本。マッチを動かさなくても、右側を底辺にして見ると2階建ての家に変わります。



株式会社 アイアップ
東京都渋谷区渋谷 1-5-7 http://www.eyeup.co.jp/
TEL 03(5467)5066

©LAYUP